

Retningslinjer og pædagogiske overvejelser for "gaming" og devices i Galaxen/SFO 2

Kære forældre.

Vi ønsker en SFO 2 med en bred vifte af fællesskabsaktiviteter, af forskellige karakter. Vi byder derfor spil og gaming velkommen, i trygge og pædagogiske rammer.

Spil og gaming fylder meget i børns hverdag og i samfundet generelt. Holdningerne er mange og forskellige, men én ting er sikkert: Eksponeringen er stor.

Oven på dialog med flere forældre, kommer der her en præcisering og revurdering af vores retningslinjer for gaming og devices i SFO 2. For nogle, vil de nye justeringer være en begrænsning ift. tidligere. Vi håber derfor meget på, at I forældre vil bakke op om alle de gode tilbud, som hver dag bliver udbudt på Galaxen. Vi håber med dette skriv at kunne samle endnu flere børn, omkring de andre fantastiske aktiviteter vi har i Galaxen. Så der bliver endnu flere børn der får mulighed og lyst til at deltage i vores KREA, Udeværksted, Sportsværksted, Madværksted, hygge og lege områder mm. Her har I som forældre også en stor andel i, at børnene kommer i SFO 2 og deltager. Gennemlæs gerne vores aktivitetsplaner sammen med jeres børn, så I også ved hvilke muligheder der tilbydes.

Vi går i gang med at revidere vores Mediepolitik på området, men det vil først komme på skolebestyrelsesmødet til oktober. Indtil da, vil følgende retningslinjer være gældende. Inden for kort tid, vil vi afholde et børnemøde i Galaxen. Her vil vi tale med dem om hvorfor vi har revideret retningslinjerne, og samtidig tage dem med på råd til, hvordan de kan være med til at understøtte de andre tilbud på Galaxen.

[Retningslinjer for "gaming" og brug af devices i Galaxen/SFO2](#)

3. årgang

Børnene må spille i konsol-rummet, hvor vi har Nintendo og PlayStation. Vi spiller primært multiplayer-spil som har fokus på samarbejde og som kan spilles i fællesskaber. Det kan fx være Fifa, Mario Kart mm. Det er kun de børn, der spiller, som opholder sig i gaming lokalerne. Man kan have max én tid om dagen af 20 minutters varighed.

Børnene må ikke benytte sig af mobiler og chromebooks i SFO-tiden, ved undtagelse af pædagogiske aktiviteter/værksteder.

4.- til 6. årgang

Børnene må benytte sig af vores konsol-rum, på samme vilkår som 3. årgang.

4. årgang har desuden adgang til vores gamer-rum, hvis de har tilladelse af deres forældre. Her kan der spilles forskellige computerspil, med en aldersmærkning op til PEGI 12. Denne aldersmærkning benytter vi os også af i konsol-rummet.

Gamingrummet er et tilbud, som SFO'en stiller til rådighed, da gaming er en populær og fællesskabsskabende aktivitet for børn og unge. Vi henstiller dog til, at alle forældre benytter muligheden for at tage en snak med deres børn om, hvad og hvordan de tænker gaming skal være en del af deres barns hverdag. Vi stiller muligheden til rådighed, men jer forældre der afgør, om jeres børn må deltage i disse aktiviteter eller ej.

Vi spiller bl.a. Fortnite, Overwatch, Smash-Bros, Sims mm. som har en PEGI 12 anbefaling. Hvis der spilles spil som kræver en konto, spiller man altid på Klubbens konto, og ikke sin egen.

Vi har tidligere tilbudt muligheden for at spille Counter-Strike i SFO 2, men PEGI-mærkningen på netop dette spil er steget, og vi har derfor taget det af vores spilliste. På samme vis er det ikke længe tilladt at spille Roblox.

Man kan max have én spilletid om dagen af 30-minutters varighed i gamer-rummet. Hvis man hellere vil benytte sig af Konsol-rummet er det også muligt, på lige vilkår med 3. årgang. Man kan dog ikke have en tid i begge rum samme dag.

4. klasse og op må benytte sig af mobiler og chromebooks i SFO 2. Vi justerer dog tiderne, så det først er efter kl. 16.00 det er muligt, og kun i "klub-rummet", som ikke er for 3. klasser. Derud over må de benytte mobiler og chromebooks ved pædagogiske aktiviteter/værksteder. Det gør vi bl.a. for at skabe et længere bånd om eftermiddagen, hvor børnene får bedre mulighed for at deltage i aktiviteterne på Galaxen. Vi holder løbende opsyn med hvad børnene laver på deres Chromebooks, for at kunne begrænse uhensigtsmæssigt adfærd.

I november måned er der Gamunguge, hvor vi i større grad vil sætte spot på fællesskaberne omkring spil og gaming.

Ønsker man at læse mere om fordele og ulemper ved flere af de populære spil blandt børn, kan man læse mere her: <https://digitaldannelse.org/vidensbase/guide-dit-barns-yndlingspil/>

PEGI: *"Aldersbedømmelser er systemer, der bruges til at sikre, at underholdningsindhold, som fx spil, men også film, tv-shows eller mobilapps, er tydeligt mærket med en anbefaling om minimumsalder baseret på det indhold, de har. **Disse aldersbedømmelser giver vejledning til forbrugere, især forældre, for at hjælpe dem med at beslutte, hvorvidt de skal købe et bestemt produkt til et barn.**"* (PEGI 2003)